



# REGLAMENTO GENERAL

## 1° Edición del Torneo de League of Legends

### REGLAMENTACIÓN GENERAL

La 1° Edición del Torneo League of Legends es una actividad desarrollada principalmente por la Agencia Córdoba Deportes, Agencia Córdoba Joven, Ministerio de Ciencia y Tecnología, con la colaboración de la Asociación Cordobesa de Deportes Electrónicos y Electromecánicos.

#### **Disposiciones misceláneas:**

Sobre la utilización de los datos personales: Los datos personales serán usados para hacer seguimiento de su desarrollo deportivo, hacer seguimiento de los participantes e informar sobre desarrollos de circuitos competitivos.

Sobre la aceptación del reglamento: El presente reglamento es un documento de adhesión obligatorio para todos los participantes de la "1° Edición del Torneo 2022" con el fin de garantizar el correcto desempeño de los involucrados, tanto jugadores como árbitros y colaboradores. Dicho documento debe ser leído y aceptado por TODOS los participantes para garantizar el desarrollo de un evento en óptimas condiciones, con carácter estrictamente competitivo, alentando a la buena fe y el desarrollo de la comunidad por parte de todos los jugadores. En caso de requerir alguna aclaración por los puntos presentados en dicho reglamento, podrá efectuarlo con cualquier árbitro o moderador a través de nuestras redes sociales disponibles para ello (discord/facebook/instagram).

Sobre la resolución de conflictos: De existir conflictos sobre materias estipuladas en el presente reglamento, la organización cuenta con 3 instancias para la resolución de la controversia:

- A) Aplicación preventiva;
- B) Objeto de Apelación;
- C) Disposición final

De esta manera las resoluciones quedarán firmes una vez agotada la última instancia o por la falta de reclamo de la parte que se considere agraviada. Solo los árbitros y personal autorizado de la Asociación Cordobesa de Deportes Electrónicos y Electromecánicos podrán determinar sanciones. Esta información estará disponible en cada torneo.

#### **MODALIDAD DE CLASIFICACIÓN:**

**Período de CC2022 :** del 01/08 al 20/08.

#### **Torneos de Clasificación:**

**Torneo A:** A disputarse el día lunes 08/08, donde se enfrentarán todos los equipos mediante horas pactadas.

**Torneo B:** A disputarse el día martes 09/08, donde se enfrentarán todos los equipos mediante horas pactadas.

**Torneo C:** A disputarse el día miércoles 10/08, donde se enfrentarán todos los equipos mediante horas pactadas.



**Torneo D:** A disputarse el día jueves 11/08, donde se enfrentarán todos los equipos mediante horas pactadas.  
Nota: todos los torneos de clasificación son de Bo1.

**Torneo E:** A disputarse el día viernes 12/08, donde se enfrentarán todos los equipos mediante horas pactadas.  
Nota: todos los torneos de clasificación son de Bo1.

**Torneo F:** A disputarse el día sábado 13/08, donde se enfrentarán todos los equipos mediante horas pactadas.  
Nota: todos los torneos de clasificación son de Bo1.

**Torneo G:** A disputarse el día domingo 14/08, donde se enfrentarán todos los equipos mediante horas pactadas.

**Torneo H:** A disputarse el día Lunes 15/08, donde se enfrentarán todos los equipos mediante horas pactadas.

Nota: todos los torneos de clasificación son de Bo1.

**Torneo League of Legends 2022:** A disputarse su fase online el día miércoles 16/08.

Los 8 mejores equipos de todos los torneos clasificatorios jugados clasifican a la copa, siendo esta instancia de eliminación simple de bo1 hasta cuartos de final inclusive, en fase online. Fase Presencial semifinales sistema de eliminación simple bo1, final a bo3.

**Tipo:** Online

**Servidor:** LAS

**Modo de registro:** Sólo equipos (agentes libres pueden conseguir equipos en el discord de la Asociación: <https://discord.gg/jHWemY6>)

**Costo:** Gratuito

## ÍNDICE DEL DOCUMENTO:

### 1-Requisitos de participación.

- Sobre los Jugadores interesados en competir.
- Sobre los equipos.
- Código de conducta.
- Requisitos de inscripción.

### 2-Estructura de la competencia.

- Cronograma.
  - Puntos.
- Jornadas de juego.

### 3-Reglas de la competición.

- Alineaciones.



- Reglas generales.
- Pre partida y en sala.
- Durante el juego.
- Sobre las cuentas de los jugadores.

## 1.Requisitos de participación:

### 1.1- Sobre los Jugadores interesados en competir:

1.1.1- Los **representantes, no jugadores**, de cada equipo deberá tener 18 años de edad, o superior en el momento de participar en el Torneo.

1.1.2- Deberán poseer una cuenta de invocador en el servidor de Latinoamerica Sur (LAS); puntualmente este evento se disputará y realizará exclusivamente para la República Argentina en coordinación y colaboración de la Agencia Córdoba Deportes, Ministerio de Ciencia y Tecnología y Agencia Córdoba Joven, dependientes del Gobierno de la Provincia de Córdoba. Al menos 3 jugadores deben tener residencia en la Provincia de Córdoba o haber nacido en la misma.

1.1.3- No habrá restricción de liga, pero la cuenta de invocador de todos los jugadores que participen deberá ser nivel 30 como mínimo y deberá tener los campeones necesarios para poder disputar una partida personalizada en modo "torneo de reclutamiento".

**El equipo designará obligatoriamente a un capitán que representará al equipo**, quien será el punto de contacto con la organización. Cualquier notificación efectuada al capitán del equipo hará efecto para todos los integrantes. El contacto con los equipos será siempre a través de los capitanes y/o representantes. La persona elegida por el equipo será contactada mediante el correo electrónico, óDiscord proporcionado a la administración al momento de registrarse en nuestros torneos. El representante debe ingresar a los canales de comunicación, en caso de no tenerlo deberá crearse uno.

1.1.4- Para jugadores agentes libres: Podrán disputar el Torneo 2022, incorporándose a un equipo o conformando uno, siempre y cuando completen la inscripción en tiempo y forma.

1.1.5- Todos los jugadores menores de 18 años deberán tener autorización de quien ostente la responsabilidad parental para participar.

### 1.2- Sobre los equipos:

1.2.1- Una vez cumplidos los requisitos anteriores, los equipos deberán inscribirse, completando el formulario de preinscripción con mínimo cinco (5) jugadores, y un máximo de siete (7), siendo 2 (dos) suplentes. Todos los jugadores deben estar correctamente inscriptos en el plazo determinado desde el día de la publicación oficial al cierre de inscripción. (En caso de dudas con el proceso de registro en la plataforma, consulte el paso a paso en el siguiente enlace mediante nuestro discord y escribir en el canal de texto, búsqueda de equipos en <https://discord.gg/jHWemY6> o vía instagram: <https://www.instagram.com/acdeeorgar/>).

1.2.2- Los equipos integrantes del "Torneo League ofLegends 2022" en sus torneos clasificatorios, deberán contar con disponibilidad horaria obligatoria para participar del torneo a partir de 01/08, el día de la competencia del torneo clasificatorio que le corresponda, en la franja horaria de 17 a 23hs.



1.2.3- Los equipos se comprometen a participar en todas las partidas que le correspondan, presentándose en el horario y condiciones pautadas bajo pena de quedar eliminado, otorgándole automáticamente la victoria al rival.

1.2.4- La dependencia de gobierno encargada de la organización se reserva el derecho de solicitar documentación que acredite la identidad de los participantes. En caso de no presentar la documentación por los medios dispuestos por las entidades autorizadas, el equipo no podrá acceder a la inscripción definitiva a los torneos de clasificación. La evidencia documental debe ser aceptada legalmente incluyendo pero no limitando a: pasaporte vigente, cédula de identidad ciudadana, carta de naturalización, certificado de nacionalidad, y/o acta de nacimiento del jugador pre-inscrito para confirmar su identidad y residencia en la provincia de Córdoba, o haber nacido en la misma.

1.2.5- Sobre La composición: Al menos tres de los integrantes (titular o suplente) que deberán jugar al menos 1 partida con el equipo deberá ser residente de la Provincia de Córdoba o nacidos en la provincia.

1.2.6- Todos los gastos que los ganadores tuvieren que efectuar para la aceptación del premio serán a su exclusivo cargo.

### **1.3- Código de conducta:**

1.3.1- Los jugadores y miembros del equipo deberán mantener en todo momento la buena conducta para con sus oponentes, el público y el personal de ACDEE. El incumplimiento de dicha disposición quedará sujeto a sanción de descalificación del equipo. El espíritu competitivo es mantener una conducta aceptable tanto en la victoria como en la derrota. La organización "ACDEE" no se responsabiliza de alteraciones y disputas fuera del marco del Torneo. Todo lo que suceda en redes sociales y streaming, quedará sujeto a disposición de la administración.

1.3.2- Los jugadores y miembros del equipo están en la obligación de conocer el reglamento y obedecer las indicaciones de los árbitros antes, durante y/o después de los partidos. Están prohibidas todas las actitudes antideportivas, tales como pero no limitadas a: perder intencionalmente, realizar apuestas sobre las partidas del torneo siendo participante, adulterar los resultados de cualquier forma que no sea naturalmente propia del juego. De suceder un evento de tales características, el mismo será revisado por ACDEE y se sancionará al jugador y/o equipo en caso que sea necesario. Quedando bajo observación el equipo que resulte "ganador".

1.3.3- Todos los equipos inscriptos en el Torneo 2022 deberán tener obligatoriamente: Instagram institucional de su equipo conformado. En caso de no tener alguno, deberá crearlo con la información básica del equipo (logo y jugadores) a fin de garantizar recursos de imagen para los integrantes del Torneo y las empresas colaboradoras de la competencia. No se exigirá que generen contenido en las redes sociales mencionadas.

1.3.4- El/los participante/s y/o representante/s que hayan sido desafectados de El Torneo por el motivo que fuera, no podrán reclamar ningún premio en forma parcial o total.

### **1.4- Requisitos de inscripción**

1.4.1- Los datos brindados por los participantes tendrán carácter de declaración jurada. Entiéndase que completar los datos solicitados son condición necesaria para participar de este torneo y serán utilizados en la



organización tanto por la Asociación como por las instituciones mencionadas en el presente documento. Los participantes se obligan a dar la información exacta bajo pena de que su aplicación sea considerada nula.

1.4.2- La fecha máxima para la inscripción es el domingo 6 de agosto inclusive, hasta las 23:59 horas.

1.4.3- El Torneo se compone de ocho torneos de Clasificación de eliminación directa al mejor de uno donde sólo los ocho mejores de los ocho torneos definirán al ganador del torneo general que se realizará por eliminación simple al mejor de uno con final a Bo3.

FORMATO EN HORARIO ARGENTINO				
Torneo A 17hs (Lun 08/08)	Registro hasta 16:45	Check in 16:45	Presentación al partido 17hs	Inicio del partido hasta 17:10hs
Torneo B 17hs (Mar 9/08)	Registro hasta 16:45	Check in 16:45	Presentación al partido 17hs	Inicio del partido hasta 17:10hs
Torneo C 17hs (Mie 10/08)	Registro hasta 16:45	Check in 16:45	Presentación al partido 17hs	Inicio del partido hasta 17:10hs
Torneo D 17hs (Jue 11/08)	Registro hasta 16:45	Check in 16:45	Presentación al partido 17hs	Inicio del partido hasta 17:10hs
Torneo E 17hs (Vie 12/08)	Registro hasta 16:45	Check in 16:45	Presentación al partido 17hs	Inicio del partido hasta 17:10hs



Torneo F 17hs (Sáb 13/08)	Registro hasta 16:45	Check in 16:45	Presentación al partido 17hs	Inicio del partido hasta 17:10hs
Torneo G 17hs (Dom 14/08)	Registro hasta 16:45	Check in 16:45	Presentación al partido 17hs	Inicio del partido hasta 17:10hs
Torneo H 17hs (Lun 15/08)	Registro hasta 16:45	Check in 16:55	Presentación al partido 17hs	Inicio del partido hasta 17:10hs
Torneo Provincial 2022 17hs (Mar 16/08)	Registro hasta 12:30hs	Check in 16:30hs	Presentación al partido 17hs	Inicio del partido hasta 17:10hs

1.4.4- Todos los horarios están programados con 1 hora de duración por partida.

Horarios Aproximados donde se llevarán a cabo las partidas							
Torneo A	17hs	18:30hs	19:45hs	21:00hs	22:30hs	23hs	
Torneo B	17hs	18:30hs	19:30hs	20:30hs	21:30hs	22hs	
Torneo C	17hs	18:30hs	19:30hs	20:30hs	21:30hs	22hs	
Torneo D	17hs	18:30hs	19:30hs	20:30hs	21:30hs	22hs	



Torneo E	17hs	18:30hs	19:30hs	20:30hs	21:30hs	22hs	
Torneo F	17hs	18:30hs	19:30hs	20:30hs	21:30hs	22hs	
Torneo G	17hs	18:30hs	19:30hs	20:30hs	21:30hs	22hs	
Torneo H	17hs	18:30hs	19:30hs	20:30hs	21:30hs	22hs	
"Primer Torneo Provincial de League of Legends 2022"	17hs	18:30hs	19:30hs	20:30hs	21:30hs	22hs	

1.4.5- En la hora programada para las partidas de los torneos, las llaves serán entregadas por los árbitros. Todos los equipos tendrán un tiempo máximo de 10 (diez) minutos para presentarse en sala, de lo contrario serán descalificados y el equipo presente deberá reportar con captura de pantalla donde sea visible el horario y fecha.

1.4.6- El nombre de invocador de los competidores no puede ser ofensivo, vulgar ni puede atentar contra la dignidad e integridad de una persona. En caso de tener un nombre con estas características, el competidor deberá modificarlo antes de empezar a competir en la "1° Edición del Torneo League of Legends 2022", lo mismo rige para los nombres de equipos. La organización se reserva la discrecionalidad con respecto a la evaluación de los nombres, pudiendo aceptar o rechazar sin necesidad de expresar motivo.

## 2- Estructura de la competencia:

### 2.1- Clasificación:

**MODALIDAD DE CLASIFICACIÓN**



Torneos	Duración	Clasificación
Torneo A	Lunes 08/08 de 17 a 23hs	primer puesto clasifica
Torneo B	Martes 09/08 de 17 a 23hs	primer puesto clasifica
Torneo C	Miércoles 10/08 de 17 a 23 hs	primer puesto clasifica
Torneo D	Jueves 11/08 de 17 a 23hs	primer puesto clasifica
Torneo E	Viernes 12/08	primer puesto clasifica
Torneo F	Sábado 13/08	primer puesto clasifica
Torneo G	Domingo 14/08	primer puesto clasifica
Torneo H	Lunes 15/08	primer puesto clasifica
"1° Edición del Torneo League of legends"	Martes 16/08  De 17 a 23hs	Se enfrentan los 8 clasificados de los torneos anteriores por la "1° Edición del Torneo League of legends".

Nota: en caso de no jugarse algún torneo clasificatorio, el lugar correspondiente para la copa se definirá en una nueva ronda con todos los segundos puestos de los torneos clasificatorios realizados para el acceso a la copa.

2.1.1- La "1° Edición del Torneo League of legends" se desarrollará de manera Online en el siguiente formato:





**Torneo A: (Lunes 08/08)** se desarrollará de manera Online en el siguiente formato:

**Tipo:** Eliminación directa a solo una partida

**Modo:** Torneo Reclutamiento 5v5 - La Grieta del Invocador- Espectadores sólo de sala.

**Servidor:** LAS

**Duración del torneo:** hasta 8 hs.

**Modo de registro:** Ningún jugador podrá acceder a la Inscripción definitiva si previamente no se ha integrado en un equipo completo en el que todos los integrantes han realizado la preinscripción correspondiente. Dicho equipo debe haber sido autorizado a realizarla recibiendo las indicaciones correspondientes para el correcto registro definitivo.

**Costo:** Gratuito

2.1.2- **Torneo B: (Martes 09/08)** se desarrollará de manera Online en el siguiente formato:

**Tipo:** Eliminación directa.

**Modo:** Torneo Reclutamiento 5v5 - La Grieta del Invocador- Espectadores sólo de sala.

**Servidor:** LAS

**Duración del torneo:** hasta 8 hs.

**Modo de registro:** Ningún jugador podrá acceder a la Inscripción definitiva si previamente no se ha integrado en un equipo completo en el que todos los integrantes han realizado la preinscripción correspondiente. Dicho equipo debe haber sido autorizado a realizarla recibiendo las indicaciones correspondientes para el correcto registro definitivo.

**Costo:** Gratuito

2.1.2- **Torneo C (Miércoles 10/08)** se desarrollará de manera Online en el siguiente formato:

**Tipo:** Eliminación directa.

**Modo:** Torneo Reclutamiento 5v5 - La Grieta del Invocador- Espectadores sólo de sala.

**Servidor:** LAS

**Duración del torneo:** hasta 8 hs.

**Modo de registro:** Ningún jugador podrá acceder a la Inscripción definitiva si previamente no se ha integrado en un equipo completo en el que todos los integrantes han realizado la preinscripción correspondiente. Dicho equipo debe haber sido autorizado a realizarla recibiendo las indicaciones correspondientes para el correcto registro definitivo.

**Costo:** Gratuito

2.1.2- **Torneo D (Jueves 11/08)** se desarrollará de manera Online en el siguiente formato:

**Tipo:** Eliminación directa.

**Modo:** Torneo Reclutamiento 5v5 - La Grieta del Invocador- Espectadores sólo de sala.

**Servidor:** LAS

**Duración del torneo:** hasta 8 hs..

**Modo de registro:** Ningún jugador podrá acceder a la Inscripción definitiva si previamente no se ha integrado en un equipo completo en el que todos los integrantes han realizado la preinscripción correspondiente. Dicho equipo debe haber sido autorizado a realizarla recibiendo las indicaciones correspondientes para el correcto registro definitivo.

**Costo:** Gratuito

2.1.3- **Torneo (Viernes 12/08)** se desarrollará de manera Online en el siguiente formato:

**Tipo:** Eliminación directa.



**Modo:** Torneo Reclutamiento 5v5 - La Grieta del Invocador- Espectadores sólo de sala.

**Servidor:** LAS

**Duración del torneo:** hasta 8 hs..

**Modo de registro:** Ningún jugador podrá acceder a la Inscripción definitiva si previamente no se ha integrado en un equipo completo en el que todos los integrantes han realizado la preinscripción correspondiente. Dicho equipo debe haber sido autorizado a realizarla recibiendo las indicaciones correspondientes para el correcto registro definitivo.

**Costo:** Gratuito

2.1.4-**Torneo F (Sábado 13/08)** se desarrollará de manera Online en el siguiente formato:

**Tipo:** Eliminación directa.

**Modo:** Torneo Reclutamiento 5v5 - La Grieta del Invocador- Espectadores sólo de sala.

**Servidor:** LAS

**Duración del torneo:** hasta 8 hs..

**Modo de registro:** Ningún jugador podrá acceder a la Inscripción definitiva si previamente no se ha integrado en un equipo completo en el que todos los integrantes han realizado la preinscripción correspondiente. Dicho equipo debe haber sido autorizado a realizarla recibiendo las indicaciones correspondientes para el correcto registro definitivo.

**Costo:** Gratuito

2.1.5-**Torneo G (Domingo 14/08)** se desarrollará de manera Online en el siguiente formato:

**Tipo:** Eliminación directa.

**Modo:** Torneo Reclutamiento 5v5 - La Grieta del Invocador- Espectadores sólo de sala.

**Servidor:** LAS

**Duración del torneo:** hasta 8 hs..

**Modo de registro:** Ningún jugador podrá acceder a la Inscripción definitiva si previamente no se ha integrado en un equipo completo en el que todos los integrantes han realizado la preinscripción correspondiente. Dicho equipo debe haber sido autorizado a realizarla recibiendo las indicaciones correspondientes para el correcto registro definitivo.

**Costo:** Gratuito

2.1.6-**Torneo H (Lunes 15/08)** se desarrollará de manera Online en el siguiente formato:

**Tipo:** Eliminación directa.

**Modo:** Torneo Reclutamiento 5v5 - La Grieta del Invocador- Espectadores sólo de sala.

**Servidor:** LAS

**Duración del torneo:** hasta 8 hs..

**Modo de registro:** Ningún jugador podrá acceder a la Inscripción definitiva si previamente no se ha integrado en un equipo completo en el que todos los integrantes han realizado la preinscripción correspondiente. Dicho equipo debe haber sido autorizado a realizarla recibiendo las indicaciones correspondientes para el correcto registro definitivo.

**Costo:** Gratuito

2.1.3- **"Torneo League of Legends 2022" (Martes 16/08)** se desarrollará de manera Online en el siguiente formato:

**Tipo:** Eliminación simple al (hasta cuartos de final inclusive en fase online) mejor de 1



Sábado 20/08 - Semifinales Bo1 y Final Presencial Presencial, Final a Bo3.

**Modo:** Torneo Reclutamiento 5v5 - La Grieta del Invocador- Espectadores sólo de sala.

**Servidor:** LAS

**Duración del torneo:** hasta 8 hs.

**Modo de registro:** Solo los mejores 4 equipos de todos los torneos realizados entre el 01 y el 08 de agosto accederán a la inscripción en la copa.

**Costo:** Gratuito

2.2- Las fechas y horarios de los torneos están sujetos a cambios por parte de ACDEE que serán notificados con anticipación a los capitanes.

2.3- Tabla de Posiciones y Premios

Final "1° Edición Torneo League of Legends 2022"	
	Premios
Primer lugar	A definir por la organización
Segundo Lugar	
Tercer Lugar	

## Pozo y constitución del Pozo

**Nota sobre el pozo:** El pozo se constituye de la siguiente manera: total \$ a definir por la organización.

Distribución:

CC2022 organización

Torneo Clasificación A: \$ A definir por la organización

Torneo Clasificación B: \$A definir por la organización

Torneo Clasificación C: \$A definir por la organización

Torneo Clasificación D: \$A definir por la organización

Torneo Clasificación E: \$A definir por la organización



Torneo Clasificación F: \$A definir por la organización

Torneo Clasificación G: \$A definir por la organización

Torneo Clasificación H: \$A definir por la organización

2.4- El pago de los Premios, será realizado a los capitanes de los equipos, método de pago/entrega será coordinado a posterior del Torneo entre la Agencia Córdoba Deportes, Ministerio de Ciencia y Tecnología y Agencia Córdoba Joven. Los capitanes de los equipos ganadores de cada torneo deberán apersonarse y proporcionar los datos necesarios para el pago del premio.

## Pozo y variación del Pozo

**Nota Final: En todos los casos solo el ganador de la copa reclama el premio de la misma comprendiendo que los demás equipos ya fueron premiados en los torneos clasificatorios.**

### 3- Reglas de la competición:

#### 3.1- Cambios en las alineaciones:

Los equipos podrán incorporar/modificar jugadores de su alineación al momento de comenzar la Copa. Cada equipo podrá realizar un máximo de dos (2) cambios, los cambios deberán ser notificados con al menos 6hs de anticipación los enfrentamientos.

#### 3.2- Reglas generales:

3.2.1- Las partidas se desarrollarán de manera virtual, con transmisión de todas las partidas.

3.2.2- "1° Edición Torneo League of Legends 2022": en todos los torneos clasificatorios serán al mejor de 1 juego en sistema de eliminación simple, a excepción de la Final que se hará a sistema de eliminación simple al mejor de tres.

3.2.3- Si se acusa a algún equipo de incumplir alguna de las reglas establecidas o de realizar algún tipo de trampa durante cualquiera de las fases del Torneo, la misma deberá ser acompañada en la misma instancia por toda la prueba disponible para acreditar la acusación, quedando a total criterio de la organización la recepción de prueba posterior. Cumplidas estas condiciones la organización procederá con la investigación correspondiente.

3.2.4- ACDEE solicitará los soportes que considere necesarios para garantizar el cumplimiento del reglamento. Si algún equipo presenta evidencias falsas o se comprueba fraude serán descalificados del Torneo.

3.2.5- Los reclamos deben ser efectuados a través del capitán del equipo. En el caso de enviar un ticket a soporte **sólo enviar un (1) ticket por equipo** para no entorpecer el trabajo de los árbitros al responder a varias incidencias por el mismo tema.



3.2.6- Sumadas a las reglas por parte de ACDEE en el Torneo, se aplican subsidiariamente las reglas del Código de Invocador y las aplicables a competiciones de Riot Games.

3.2.7- La organización no se hace responsable por casos de “Ghosting” si algún jugador decidiera realizar stream de sus partidas en canales particulares.

3.2.8- Este reglamento tiene carácter obligatorio y de adhesión, por lo tanto los equipos reconocen entender y aceptar todas las disposiciones aquí estipuladas.

3.2.9- Los árbitros y miembros del staff de ACDEE encargados de la organización del Torneo, no podrán participar en la misma.

3.2.10- ACDEE, La asociación, se reserva los derechos de modificación a las normas de esta competencia. En tal caso, las modificaciones serán notificadas a los capitanes por las vías previamente establecidas con una anticipación razonable para que las mismas no generen contratiempos.

3.2.11- Todas las reglas están sujetas a la interpretación de ACDEE.

### **3.3- Pre partida y en sala:**

3.3.1- El nombre de invocador de los jugadores titulares para cada partido debe coincidir con la ID de la cuenta de juego inscrita en el formulario inicial. De no cumplirse esta regla el equipo rival puede negarse a comenzar la partida hasta que el equipo infractor tenga cinco (5) jugadores en la sala con la ID correcta. Si el equipo infractor no cuenta con un suplente que pueda reemplazar al jugador incorrecto, se considerará que no están en condiciones de jugar y se les dará como derrota. En caso de tener un suplente deberá ingresar a la sala y estar listo para jugar dentro del tiempo de tolerancia pre-partido.

3.3.2- El equipo ubicado en la parte superior de la llave será LADO AZUL o IZQUIERDO, mientras que el equipo ubicado en la parte inferior será LADO ROJO o DERECHO.

3.3.3- Se recomienda a los equipos estar disponibles al menos quince (15) minutos antes de la hora oficial de su partido, pues para el momento de la hora de la partida los jugadores deberán tener el último parche actualizado, las opciones de partida correctamente configuradas y las páginas de runas preparadas. ACDEE no se hace responsable de las demoras en ingresar a partida por estas causas.

3.3.4- Los cinco (5) jugadores del equipo que disputarán el enfrentamiento deberán estar en la sala de partido a la hora establecida para el inicio de la partida. Si transcurridos 10 minutos después de la hora oficial del partido el equipo no está completo, será descalificado del Torneo.

Esto significa que no se iniciarán partidos con menos de 5 jugadores en los dos equipos. Para informar sobre la inasistencia del equipo rival, el capitán del equipo tendrá que ingresar a DISCORD y reportarlo en el canal designado (BUSCAR NOMBRE DEL TORNEO EN EL CANAL DE LA COMUNIDAD/PÁGINA DE INSTAGRAM Y/O FACEBOOK), indicar el conflicto y adjuntar las pruebas correspondientes donde se pueda ver correctamente que su equipo se ha presentado y el equipo rival no (por ejemplo: un screenshot de la sala donde se vean los 5 jugadores del equipo y los 5 lugares que no se presentaron junto con la fecha y hora del sistema operativo).

Si el equipo cumplidor decidiera esperar o aceptar condiciones diferentes a las estipuladas para el partido a jugar, se entenderá que desisten de su derecho a reclamar por ese mismo motivo, no pudiendo hacer presentaciones posteriores sobre la misma situación. En tal caso deberán comunicar fehacientemente a la



organización sobre su decisión de disputar el encuentro en condiciones distintas a las óptimas en el plazo de diez minutos de tolerancia establecido para la partida. Mismo caso ocurrirá en el supuesto de que un equipo presente menos de cinco jugadores y el equipo cumplidor decida jugar el partido de todos modos. Si no se comunican durante este tiempo con la organización, se cancelará el match y se le dará la victoria al equipo que tenga los 5 jugadores dentro de sala.

3.3.5- Por cuestiones de tiempos y organización, para partidas de mejor de tres, solo se permitirán 25 minutos de intermedio entre partidas, para que los equipos estén listos para jugar nuevamente. Si pasado ese tiempo un equipo no estuviera listo para jugar, automáticamente se lo considerará descalificado del encuentro. No serán motivos para aplazar la fecha u hora de inicio de una partida problemas de internet o electricidad.

3.3.6- Es responsabilidad del capitán del equipo confirmar que sus 5 jugadores que disputarán los enfrentamientos cuenten con las condiciones mínimas para hacerlo. En caso de que uno de los jugadores tuviese algún problema de conectividad, ingreso al juego o errores con el cliente, deberán solicitar a su suplente que lo reemplace. Se debe tener en cuenta que esta regla aplica siempre y cuando las fallas que se presenten no sean generales, por ejemplo, caídas del servidor donde se desarrolle la competencia. (Una actualización de parche no se considerará como un problema por lo que los jugadores deben asegurarse de estar con anticipación para ajustar estos detalles).

3.3.7- Solo los jugadores podrán estar dentro de la sala de juego, sin derecho a ningún espectador, a menos que el árbitro/administrador lo permita (Para stream en su canal de twitch, casos a contemplar).

3.3.8- No está permitido el uso de placeholder en la fase picks y bans; los jugadores deben asegurarse de que disponen de los campeones que desean antes de comenzar a jugar, en caso de salirse en la fase picks y bans por este motivo, se dará por perdida la partida en curso.

3.3.9- La fase de pick y bans se considera la última instancia para corroborar que el equipo rival tenga todo en regla para comenzar la partida (ID correctas, alineación, etc). Salirse de la partida en esta fase sin un reclamo que se adecúe a las reglas y sin haber conseguido las pruebas correspondientes para sustentar dicho reclamo podría significar la derrota de la partida en curso.

3.3.10- Los jugadores deberán ubicarse por orden de rol dentro de la sala y seguir las instrucciones del equipo de árbitros y realización de ACDEE.

3.3.11- Cuando un nuevo campeón esté disponible en el juego o algún campeón reciba una actualización completa (rework), podrá ser utilizado después de su lanzamiento oficial sin restricciones.

3.3.12- En caso de existir alguna prohibición para el uso de un campeón, por algún error del juego, ACDEE notificará a los participantes.

#### **3.4- Durante el juego:**

3.4.1- Cada equipo tiene 10 minutos de pausa en cada partida, una vez superado ese tiempo, el partido se deberá reanudar. Un equipo puede tanto ceder su tiempo de pausa al rival como negarse a hacerlo. Los árbitros podrán solicitar que se realice una pausa o se extienda este tiempo en caso de que lo considere necesario. Si en medio de la partida el jugador no puede competir vencido el tiempo reglamentario de pausa se deberá continuar el juego.

3.4.2- Todos los partidos de las fases disputadas en competencias online se jugarán en el servidor PÚBLICO de LAS con el último parche disponible.

3.4.3- En el caso extremo de que ocurra un imprevisto con los servidores de juego y no se pueda continuar jugando, si la partida ha superado el minuto 20:00, un árbitro podrá conceder la victoria a un equipo en caso que



determine que el rival equipo no puede evitar la derrota con una certeza razonable. Los siguientes criterios pueden ser utilizados para tomar la decisión:

- Diferencia de oro: La diferencia de oro es más del 33 % entre los equipos.
- Diferencia de torres: La diferencia de torretas derribadas es de 7 o más.
- Diferencia de inhibidores. La diferencia de inhibidores derribados es de 2 o más.

ACDEE se reservará el derecho en todo momento de tomar la decisión final en caso de disputa.

3.4.4- Se debe mantener tanto en la sala como en el chat de la partida la cordialidad y el respeto entre los equipos por parte de todos los jugadores, no respetar esta regla puede acarrear sanciones a los jugadores o a los equipos sujetas al criterio de ACDEE.

### **3.5- Sobre las cuentas de los jugadores:**

3.5.1- Las cuentas de los jugadores están sujetas a los términos de uso del juego. Por lo tanto, cada jugador que participe deberá poseer una cuenta personal e intransferible de League of Legends. Si se detectase que un jugador participa con una cuenta compartida podrá acarrear a la descalificación del equipo en el Torneo.

3.5.2- En caso de que la cuenta de un jugador registrado sea baneada por Riot Games durante el tiempo que dure la clasificación, el jugador deberá informar al soporte de ACDEE y deberá ceder su lugar a uno de los suplentes.

3.5.3- Un jugador nunca podrá pertenecer a dos equipos de forma simultánea.

3.5.4- Si se demuestra que algún equipo incurre en préstamo de cuentas (entiéndase como una persona usando una cuenta que no es de su propiedad), los jugadores involucrados podrán tener penalizaciones, incluyendo, y no limitando, a la descalificación del jugador, así como del equipo en cuestión.

### **3.6- Autorización uso de imagen.**

3.6.1. Cada participante cede a El Organizador los derechos intelectuales y de imagen como resultado de la participación de cada participante en El Torneo con el fin de que el Organizador pueda desarrollar, promocionar y difundir El Torneo; comprendiendo el derecho a usar, exhibir y disponer del contenido generado por la participación de cada participante en El Torneo en cualquiera de las plataformas de el Organizador ya sea TV, gráfica o digital por sí, como por medio de terceras empresas autorizadas por el Organizador, tanto en la República Argentina como en el resto del mundo.

3.6.2. Cada participante no podrá utilizar, difundir y/o comercializar el contenido que resulte de su participación en El Torneo sin la autorización del Organizador y se compromete a respetar el embargo que el Organizador defina respecto de publicar o difundir cualquier aspecto de su participación en El Torneo o eventos relacionados.

### **3.7 Participación del torneo presencial.**

Mediante este documento los equipos se comprometen a asistir presencialmente a la final presencial en el tiempo y forma indicados por la organización, quedando a su cargo los traslados, el transporte y utilización de sus periféricos y la asistencia de todos sus miembros.



**Reglamento realizado por :**

***Juan Claudio Kauffmann* - Presidente ACDEE**

***Ignacio Muesa* - Presidente de la Comisión de Árbitros**

***Arnaldo Verolez* - Colaborador externo.**

**Revisión:**

**Bibliografía: League of Noa - Liga Master.**

**Bibliografía: ACDEE - Copa Cordobesa.**

**Bibliografía: ACDEE - Copa Ciudad de Córdoba de League of Legends.**